

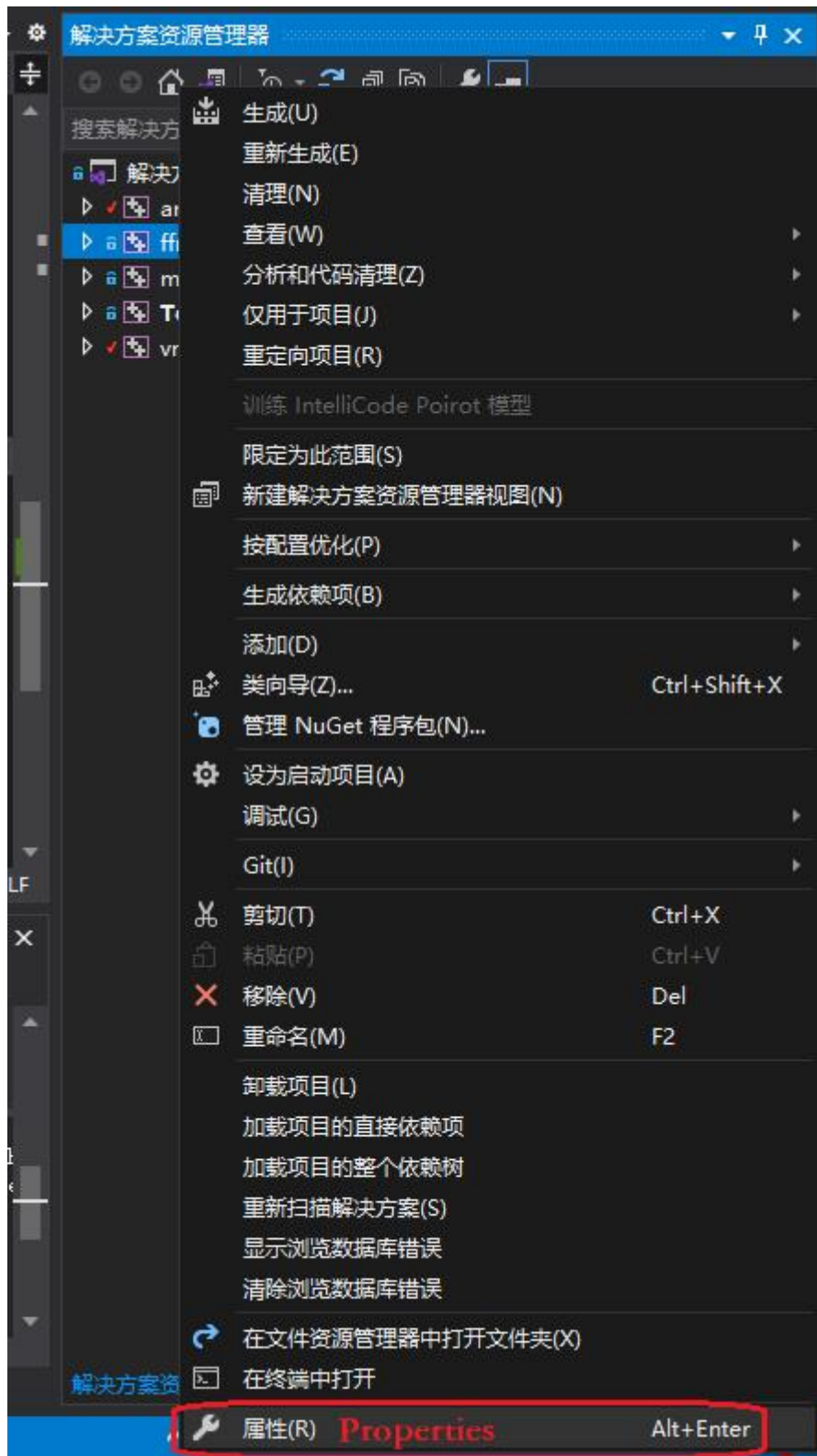
编译环境配置

东氏媒体播放框架使用 c++ 语言开发，编辑和编译为 vs2019。解决方案由 4 个基础库工程和一个测试工程组成。四个工程库分别为 `mox`, `ffmo`, `amo`, `vmo`。示例工程为 `TestGraph`，该工程使用 MFC 作为界面，编译后为 `exe`。

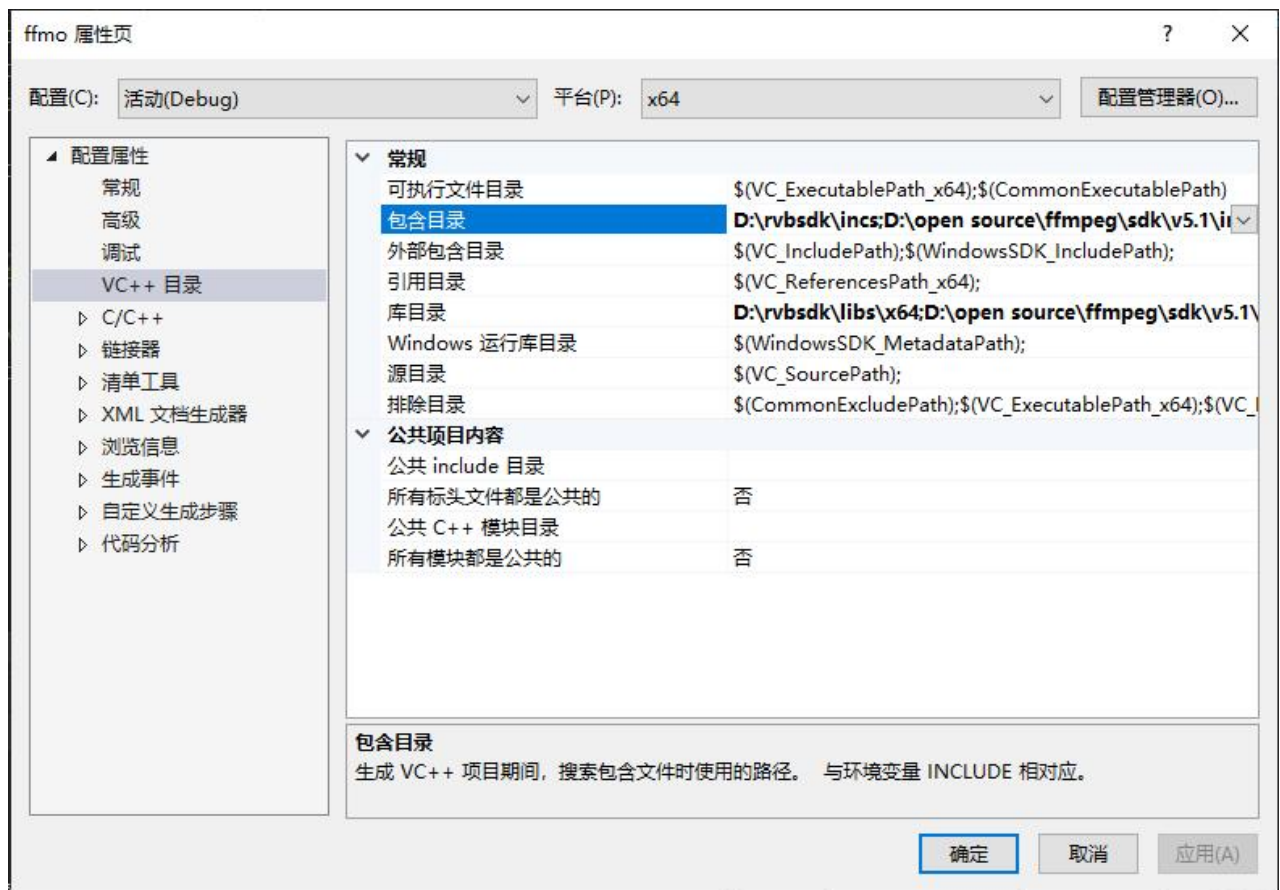
`ffmo` 需要配置 RVB 和 `ffmpeg` 的头文件和库文件所在位置。具体步骤如下：

1. 添加头文件位置

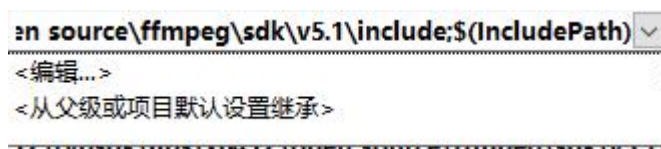
在“解决方案资源管理器”窗口，选中当前工程，点击鼠标右键，弹出快捷菜单



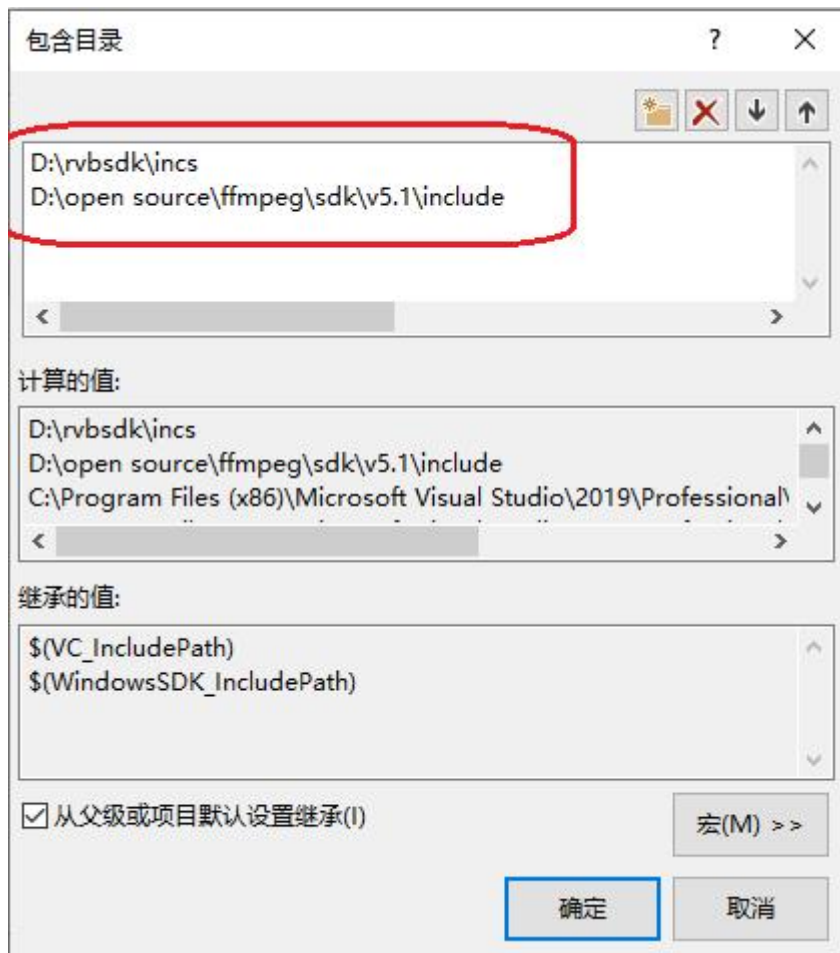
点击”属性”，显示工程属性页窗口。



点击右侧表格的”包含目录”项下拉箭头按钮，弹出扩展页面：



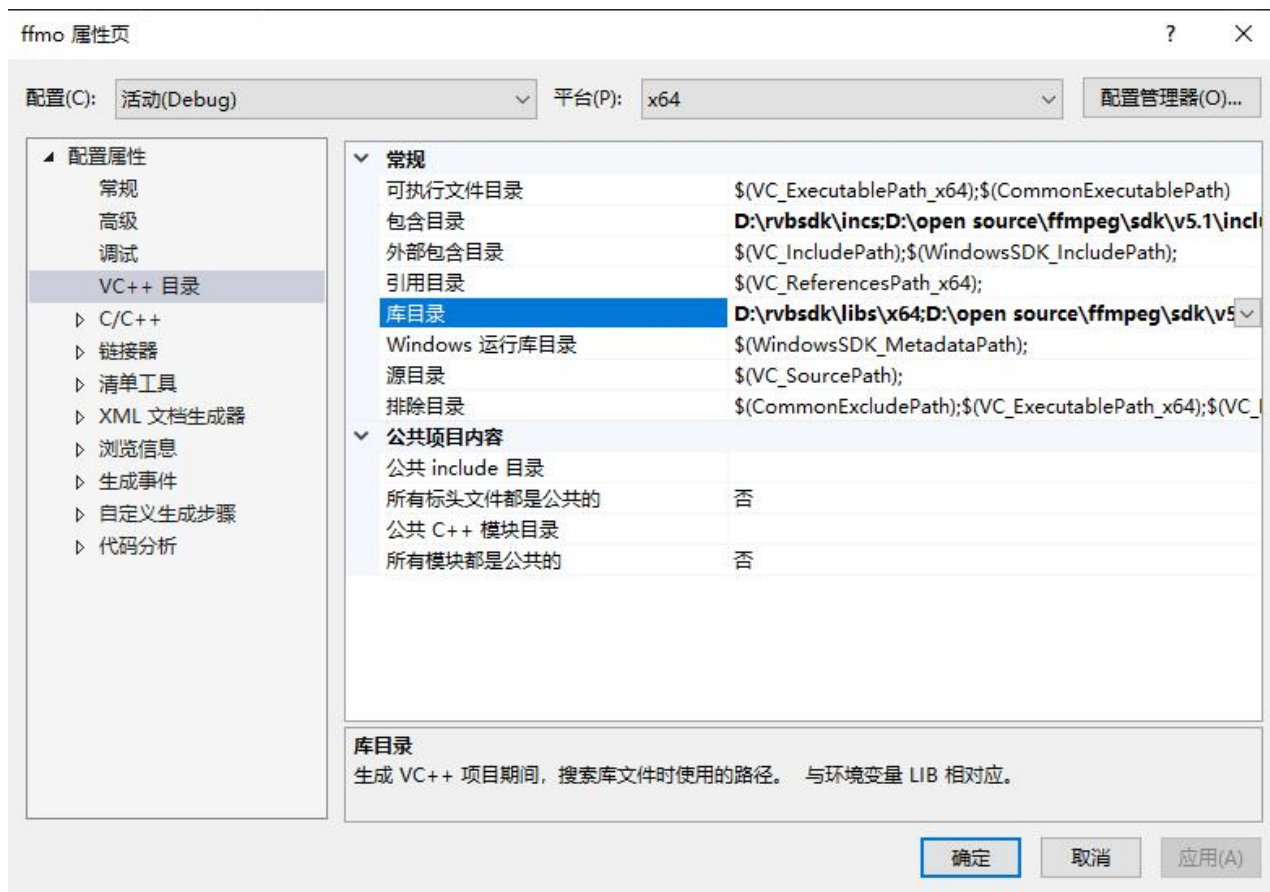
点击”编辑...”项，显示”包含目录”窗口



在顶部编辑列表中，输入 RVB 库头文件所在目录路径名称和 ffmpeg 头文件所在目录路径名称。输入完成以后点击“确定”按钮

2. 添加库文件目录

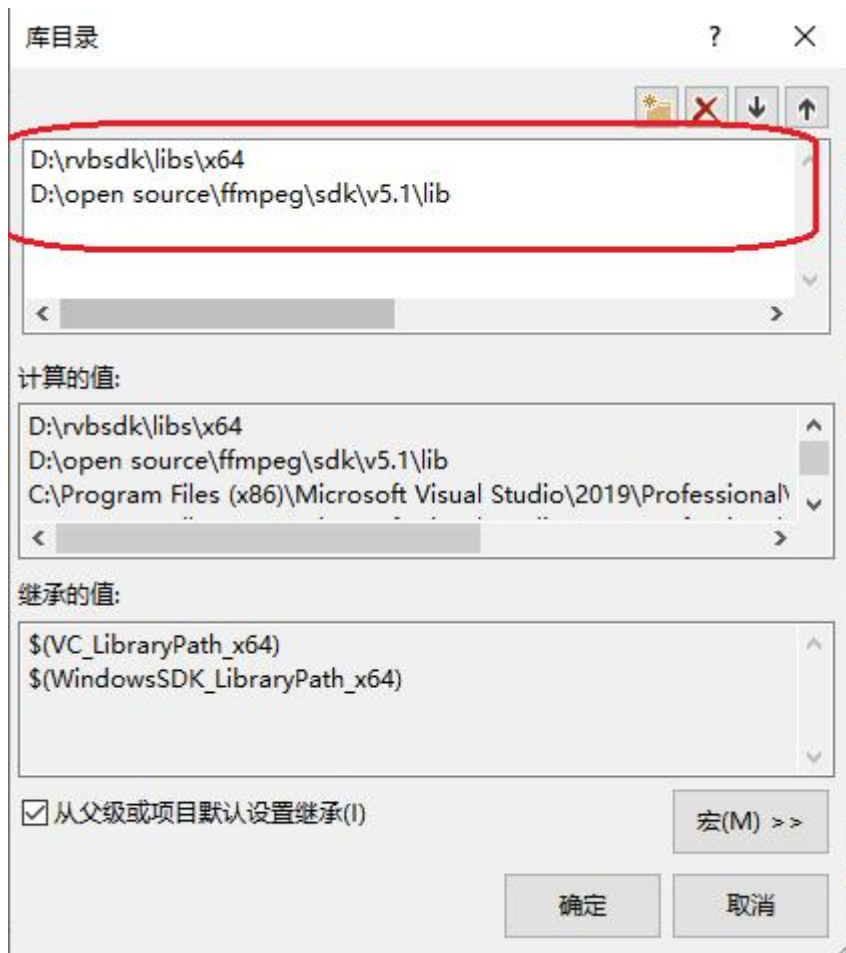
重新进入或返回“工程属性”窗口。



点击右侧表格的”库目录”项下拉箭头按钮，弹出扩展页面：



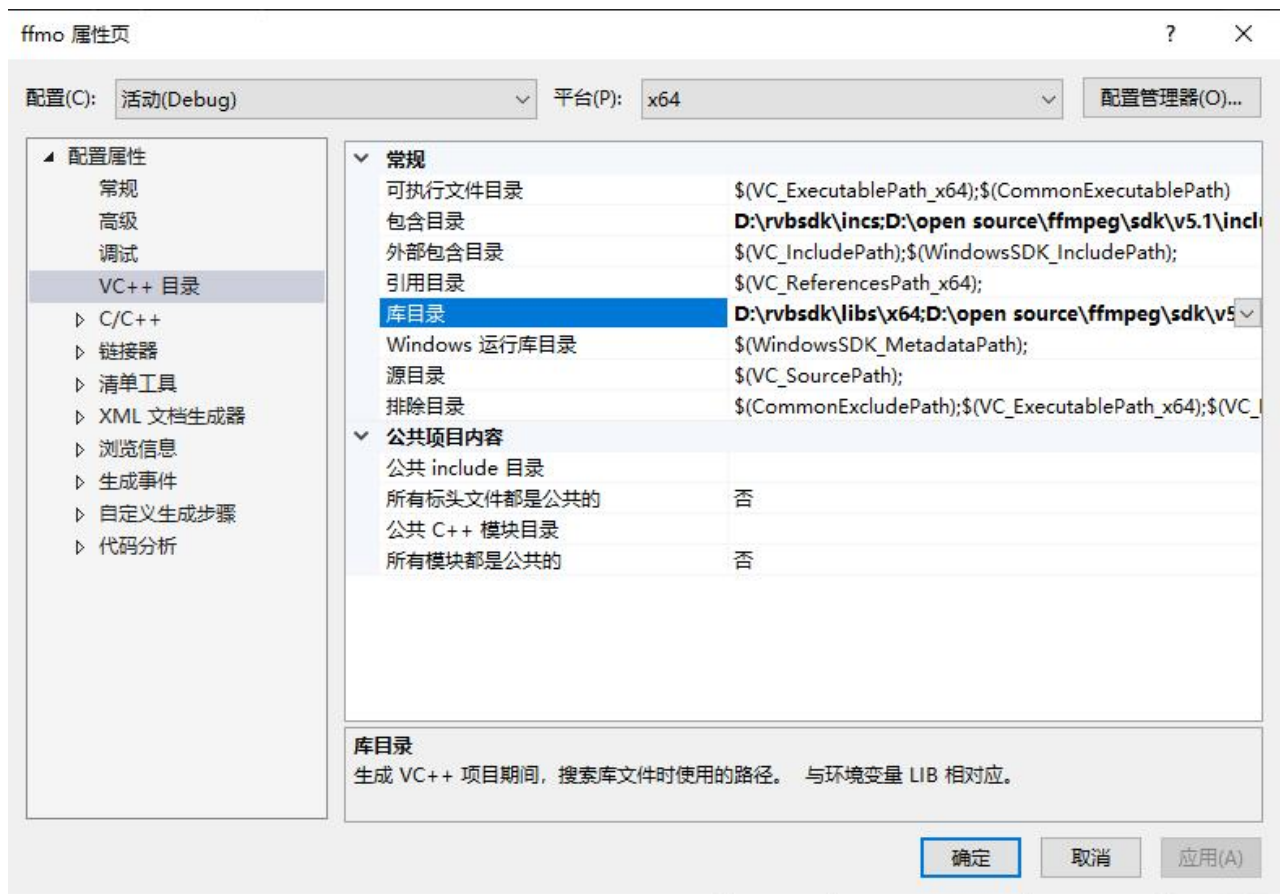
点击”编辑...”项，显示”库目录”窗口



在顶部编辑列表中，输入 RVB 库(lib)文件所在目录和 ffmpeg 库(lib)文件所在目录。输入完成以后点击“确定”按钮

3. 提交配置修改

在“ffmo 属性页”窗口，点击“确定”按钮，完成头文件和库文件配置



其它几个工程包括示例工程的配置请参照上述过程进行配置。当然，这些工程仅仅配置需要 RVB 库和头文件即可。